

Tablica 2.1. Ishodi učenja na razini studijskog programa za tekuću akademsku godinu

Grafička tehnologija; smjerovi: Tehničko tehnološki, Dizajn grafičkih proizvoda (245), preddiplomski sveučilišni studij

Skup ishoda učenja* studijskog programa	PDS1	PDS2	PDS3	PDS4	PDS5	PDS6	PDS7	PDS8	PDS9	PDS10	PDS11	PDS12	PDS13	PDS14	PDS15	PDS16
Predmeti																
Kemija 2 (233)		+					+									
Tipografija (234)	+			+	+	+	+		+	+	+	+	+	+	+	+
Tisak 1 (235)	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+		+		+	
Inženjerska grafika (236)		+	+	+	+	+		+	+	+	+	+	+	+		+
Reprodukcijska fotografija 2 (237)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Matematika 1 (238)	+	+			+	+	+		+	+	+	+	+	+		
Reprodukcijska fotografija 1 (239)		+	+	+	+	+					+					+
Industrija i okoliš (240)	+	+	+	+	+	+	+	+					+		+	+
Kemija u grafičkoj tehnologiji (241)													+			+
Male tehnike tiska (242)		+				+	+	+								
Vjerojatnost i statistika (243)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+		+	+
Fizika 1 (244)	+	+		+		+	+									
Ambalaža 1 (245)	+	+	+	+	+	+	+	+				+	+			
Tiskarske boje (246)	+	+		+	+	+	+	+								
Papir (247)	+	+	+	+	+	+	+								+	
Fizika 2 (249)		+														
Tehnički predodžbeni sustavi (250)		+		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+
Osnove računala i programiranja (251)	+							+	+	+	+		+			
Kontrola kvalitete (252)	+	+				+										
Fotografski procesi (253)						+							+	+		
Tjelesno zdravstvena kultura 3 (254)																
Knjigoveštvo 1 (255)	+	+	+	+	+	+	+	+					+		+	+
Tiskarski slog (256)						+				+	+	+	+	+		
Tiskovne forme 1 (257)	+		+	+	+	+	+						+			
Informatika 1 (258)	+	+		+	+	+	+		+	+	+	+	+	+	+	+
Tiskovne forme 2 (259)	+		+	+	+	+	+				+		+			+
Matematika 2 (260)	+	+			+	+	+		+	+	+	+	+	+		+
(261)		+	+	+	+	+		+								
Tjelesno zdravstvena kultura 2 (262)																
Tjelesno zdravstvena kulutra 4 (263)																
Kemija 1 (264)		+														
Grafički strojevi 1 (265)		+	+	+	+	+		+								
Grafički strojevi 2 (266)		+	+	+	+	+		+								
Glavne tehnike tiska (267)	+	+	+	+	+	+	+	+								
Fizika u grafičkoj tehnologiji (268)		+														+
Tjelesno zdravstvena kultura 1 (269)																
Digitalni multimedij 1 (270)				+		+	+		+	+	+	+	+	+	+	
Ručna izrada kutija (271)	+	+			+	+	+					+	+			

Likovno grafička kultura 2 (272)										+	+		+		+		
Multimedijske komunikacije 1 (274)	+	+		+	+	+	+			+	+	+	+	+	+	+	+
Engleski u struci 4 (275)	+	+	+	+		+	+	+		+	+			+	+		+
Engleski u struci 2 (276)	+	+	+							+					+		
(277)	+	+	+	+	+	+	+									+	
Teorija oblika (278)										+	+		+		+		
Ručni uvez knjige (279)	+	+	+	+	+	+	+	+						+		+	+
Tehnička mehanika (280)		+	+	+		+	+	+	+	+				+			+
Marketing 1 (282)	+			+	+					+	+						
Informatika 2 (283)	+	+		+	+	+	+			+	+	+	+	+	+	+	+
Grafički programski jezici (284)				+		+				+	+	+	+	+	+		
reprodukcije boja (285)		+				+											+
Likovno grafička kultura 1 (286)										+	+		+		+		
Uvod u grafičku tehnologiju (287)	+	+	+	+	+	+	+							+		+	+
Komunikologija (288)	+									+	+		+				
Engleski u struci 3 (289)	+	+	+	+		+	+	+		+	+			+	+		+
Dizajn grafičkih medija 1 (291)	+									+	+	+	+	+	+	+	+
Engleski u struci 1 (292)	+									+							
Vizualne komunikacije (295)										+	+		+		+		+
Optoelektronički sustavi 1 (296)	+	+				+						+					
Sociologija dizajna (299)	+									+	+	+	+	+			+
Originalna grafika 4 (348)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+
Originalna grafika 2 (349)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+
Originalna grafika 1 (350)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+
Znanost o okolišu i dizajn (351)	+	+			+	+					+			+		+	
Primjenjena fotografija 1 (352)						+				+	+	+	+	+	+		
Likovna praksa 3 (353)										+	+		+		+		
Likovna praksa 1 (354)										+	+		+		+		
Grafički dizajn 1 (355)											+		+		+		
Likovna praksa 2 (356)										+	+		+		+		
Originalna grafika 3 (357)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+
Grafički dizajn 2 (358)											+		+		+		
Likovna praksa 4 (359)										+	+		+		+		
Tisak i dizajn (360)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Ukupan broj predmeta po IU	39	43	27	36	34	46	33	24	37	38	22	33	37	33	20	29	

TABLICA UZ TEMU 2 - STUDIJSKI PROGRAMI

Tablica 2.1. Ishodi učenja na razini studijskog programa za tekuću akademsku godinu

Grafička tehnologija; smjerovi: Tehničko-tehnološki, Dizajn grafičkih proizvoda (246), diplomski sveučilišni studij

Skup ishoda učenja* studijskog programa	DS1	DS2	DS3	DS4	DS5	DS6	DS7	DS8	DS9	DS10	DS11	DS12	DS13
Predmeti													
Ambalaža 2 (302)	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		
Optoelektronički sustavi 2 (303)		+							+			+	+
Ambalaža i tehnologija 1 (304)	+	+	+	+	+			+			+		
Izgradnja multimedijских sustava (305)				+	+	+			+	+	+	+	+
Multimedijske komunikacije 2 (307)	+	+	+	+	+				+	+		+	+
Računarska grafika (308)	+	+	+	+	+			+	+			+	
Uvod u teoriju eksperimentalnog rada (310)	+	+		+		+	+	+	+	+	+	+	+
Restauriranje i konzerviranje papira (312)	+	+		+									
Računarska tipografija (313)	+	+	+	+	+			+	+			+	
Mjeriteljstvo u tisku (314)					+	+	+	+					
Knjigoveštvo 2 (315)	+		+		+	+		+		+			
Organizacija znanstvenog i stručnog rada (317)	+	+	+	+	+	+							
Optimizacija tiskarskog sustava (318)	+	+	+	+	+	+		+	+				
Umjetnička fotografija 2 (319)									+			+	
Primjena digitalne fotografije u reprodukcijским medijima (321)	+			+	+	+		+	+			+	
Poslovni i zaštitni tisak (322)	+		+	+		+		+	+			+	
Umjetnička fotografija 1 (324)									+			+	
Digitalni tisak (325)	+	+	+								+		
Boja u digitalnom okruženju (326)	+	+		+				+					
Holografija (327)	+		+	+	+			+	+			+	+
Reinžinjerinг u grafičkoj proizvodnji (328)	+	+	+	+	+								
Ambalaža i okoliš (330)	+	+	+	+	+		+	+			+		
Osnove primjenjene fotografije (332)									+			+	
Grafika dokumenata i vrednosnica (337)	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+	
Reprodukcija slikovnih informacija (339)	+	+		+				+				+	
Digitalni multimedij 2 (341)	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+	+
Mehaničke simulacije u računalnim animacijama (342)	+	+	+	+					+	+	+	+	+
Razvoj tiskarstva (344)	+	+		+									
Tehničko uređivanje i vođenje naklade (345)	+		+	+	+	+		+	+		+	+	
Tehnike ispisa digitalne fotografije (346)		+				+						+	
Ambalaža i tehnologija 2 (347)	+	+	+	+				+			+		

WEB dizajn 2 (361)		+		+					+	+		+	+
WEB dizajn 1 (362)		+		+					+	+		+	+
Širokopojasne mrežne primjene (363)	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+	+
Grafički dizajn 3 (364)												+	
Dizajn odabranog grafičkog proizvoda (365)	+	+		+					+	+	+	+	+
Realizacija idejnih rješenja 2 (366)	+								+		+	+	
Realizacija idejnih rješenja 1 (367)	+								+			+	
Primjenjena fotografija 2 (368)									+			+	
Dizajn i okoliš (369)	+	+	+				+			+			
Grafički dizajn 4 (370)									+			+	
Pokretna grafika (371)		+		+					+			+	+
Ukupan broj predmeta po IU	29	27	20	27	18	14	5	19	27	13	14	28	12

Skup ishoda učenja	Labela skupa ishoda učenja	Opis skupa ishoda učenja
3055	PDS1	Stručno formulirati i prezentirati na hrvatskom i stranom jeziku
3056	PDS2	Primijeniti temeljna znanja pri analizi tehnoloških procesa
3057	PDS3	Identificirati tehnološke cjeline grafičke proizvodnje
3058	PDS4	Prezentirati procese unutar pojedinih cjelina grafičke proizvodnje
3059	PDS5	Planirati slijed procese unutar pojedinih cjelina grafičke proizvodnje
3060	PDS6	Primijeniti stručna znanja u pojedinim cjelinama grafičke proizvodnje
3061	PDS7	Primijeniti stručna znanja i izabrati materijale za određeni proizvodni proces
3062	PDS8	Vrednovati karakteristike strojeva i uređaja u određenom proizvodnom procesu
3063	PDS9	Predložiti medij komunikacije
3064	PDS10	Oblikovati poruke s obzirom na korisnika, formu i vrstu grafičkog medija
3065	PDS11	Primijeniti odgovarajuće programske jezike i stručne računalne aplikacije
3066	PDS12	Primijeniti načela grafičkog dizajna u oblikovanju vizualne poruke
3067	PDS13	Primijeniti i koristiti alate i znanja o tehnološkim procesima, materijalima, oblikovanju, reprodukciji i distribuciji vizualne poruke
3068	PDS14	Dizajnirati vizualnu poruku izvornim grafičkim i crtačim tehnikama, fotografijom i računalno
3069	PDS15	Klasificirati grafički proizvod s obzirom na namjenu
3070	PDS16	Procjeniti kvalitetu grafičkog proizvoda
3071	DS1	Planirati rješavanje tehničko-tehnoloških i dizajnerskih problema u području grafičkog inženjerstva
3072	DS2	Predložiti mjerenja i istraživanja u području grafičkog inženjerstva
3073	DS3	Predložiti nova rješenja grafičke proizvodnje
3074	DS4	Vrednovati elemente pojedine faze istraživanja, dizajna i realizacije u području grafičkog inženjerstva
3075	DS5	Upravljati proizvodnjom grafičkih proizvoda
3076	DS6	Upravljati optimizacijom procesnih postupaka u grafičkoj reprodukciji
3077	DS7	Organizirati primjenu eko-sustava u grafičkoj proizvodnji
3078	DS8	Organizirati kontrolu kvalitete grafičke proizvodnje
3079	DS9	Dizajnirati grafički proizvod za realizaciju u tiskanim i elektronskim medijima
3080	DS10	Dizajnirati grafički proizvod u okvirima održivog razvoja
3081	DS11	Konstruirati i dizajnirati ambalažu
3082	DS12	Dizajnirati vizualne informacije različitim fotografskim sustavima i računalno
3083	DS13	Kreirati u području 3D modeliranja i vizualizacije

Skup ishoda učenja	Labela skupa ishoda učenja	Opis skupa ishoda učenja
3055	PDS1	to make and give a professional presentation in Croatian and a foreign language;
3056	PDS2	to apply fundamental knowledge in the analysis of technological processes;
3057	PDS3	to identify the single units of graphic production;
3058	PDS4	to present processes within single units of graphic production;
3059	PDS5	to plan a sequence of processes within single units of graphic production;
3060	PDS6	to apply professional knowledge within single units of graphic production;
3061	PDS7	to apply the know-how and select materials for a particular production process;
3062	PDS8	evaluate the features of graphic machines and other equipment used in the production process;
3063	PDS9	to suggest communication medium;
3064	PDS10	to design proper messages with respect to the user, the form, and the type of graphic medium;
3065	PDS11	to apply appropriate programming languages and expert software applications;
3066	PDS12	to apply the principles of graphic design in designing visual messages;
3067	PDS13	to apply and utilise tools and knowledge about technological processes, materials, design, reproduction and distribution of visual messages;
3068	PDS14	to design a visual message digitally and by means of original graphic techniques and photography;
3069	PDS15	to classify graphic products with regard to their purpose;
3070	PDS16	to evaluate the quality of graphic products
3071	DS1	to troubleshoot technological and designing problems in the field of graphic engineering;
3072	DS2	to propose measurement models and research in the field of graphic engineering;
3073	DS3	to suggest new solutions to graphic production;
3074	DS4	to assess the elements of single phases in research, design and realization in the field of graphic engineering;
3075	DS5	to manage graphic production
3076	DS6	to manage the optimization of procedures in graphic reproduction;
3077	DS7	to organize the application of ecological standards in graphic production;
3078	DS8	to implement quality control in graphic production;
3079	DS9	to design a graphic product to be realized in print and electronic media;
3080	DS10	to design graphic products following the principles of sustainable development;
3081	DS11	to conceive and design packaging;
3082	DS12	to design visual information digitally and by means of different photographic systems;
3083	DS13	to work independently in the field of 3D modelling and visualization